# This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

# **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

06-295246

(43) Date of publication of application: 21.10.1994

(51)Int.CI.

G06F 9/45

GO6F 9/38

(21)Application number: 05-081904

(71)Applicant: TOSHIBA CORP

(22)Date of filing:

08.04.1993 (72)Inventor: SAKAI RYUJI

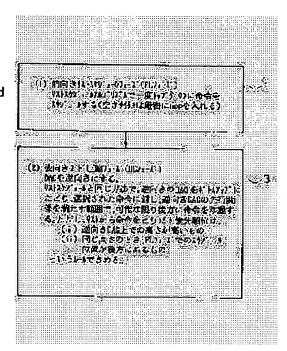
TAKEUCHI YOICHIRO

#### (54) INSTRUCTION SCHEDULING SYSTEM

#### (57) Abstract:

PURPOSE: To efficiently execute the processing in the instruction scheduling system for executing simultaneously in parallel the instructions.

CONSTITUTION: This system is provided with a forward list schedule phase 1 for analyzing a dependent relation of plural instructions and scheduling the instruction by top-down by a graph for showing a precedence relation of the instruction, and a backward code compression phase 3 for analyzing a dependent relation of the instruction concerned subsequently, following the graph by bottom-up by reversing the graph for showing the precedence relation of the instruction and moving the instruction to the utmost within a range for satisfying the precedence relation of the graph being reverse to the selected instruction, thereby scheduling the instruction.



#### **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

04.03.1999

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

#### (19)日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

## 特開平6-295246

(43)公開日 平成6年(1994)10月21日

(51)Int.Cl. <sup>5</sup>	識別配号		FI	技術表示箇所
G06F 9/3		F 9193—5B 9292—5B	G06F	9/ 44 3 2 2 F
			審査請求	未請求 請求項の数1 OL (全 6 頁)
(21)出願番号	特顯平5-81904		(71)出願人	000003078 株式会社東芝
(22)出願日	平成5年(1993)	4月8日		神奈川県川崎市幸区堀川町72番地
			(72)発明者	
			(72)発明者	竹内 陽一郎 東京都府中市東芝町1番地 株式会社東芝 府中工場内
			(74)代理人	弁理士 三好 秀和 (外3名)

#### (54)【発明の名称】 命令スケジューリング方式

#### (57)【要約】

(修正有)

命令を並列に同時実行する命令スケジューリ ング方式における処理の効率化を図る。

【構成】 複数の命令の依存関係を解析し、命令の先行 関係を表すグラフによりトップダウンに命令をスケジュ ールする前向きリストスケジュールフェーズ1と、次に 当該命令の依存関係を解析し、命令の先行関係を表すグ ラフを逆向きにしてグラフをボトムアップにたどり、選 択された命令に対して逆向きのグラフの先行関係を満た す範囲内で可能な限り命令を移動させる後向きコード圧 縮フェーズ3とを具備して命令をスケジュールする。

(1) 前向きタストスヤジュールフェーズ(アロ.フェーズ) リストスケジ、ュールアルコンリス、ムで一度トップ・ナンリに命令を スクシ゚ューカする(空きサイクレは厳密にnopを入れる)

(2) 後向きコード圧縮フェーズ(BCフェーズ)

DAGを逆向きにする。 リストスが、コールと同じ方法で、逆向きのDAGをおうAJ-77 にたどり、遅択された命令に対し、逆向きDAGの先行関係を満たす範囲で、可能な限り後方に命令を移動す

-3

- る。ただし、『xi から命令をとりだす優先順位は、 (i) 逆向きD&Lでの高さが高いもの (ii) 同じ高さのとき、PL7z-X\*でのスケダューカ 位置が後方にあるもの
- といういできめる。

1

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数の命令を並列に同時実行する命令スケジューリング方式において、

前記複数の命令の依存関係を解析し、命令の先行関係を 表すグラフにより一度トップダウンに命令をスケジュー ルする前向きリストスケジュールフェーズと、

この前向きリストスケジュールフェーズにより一度トップダウンに命令をスケジュールされた後に当該命令の依存関係を解析し、命令の先行関係を表すグラフを逆向きにして当該逆向きのグラフをボトムアップにたどり選択された命令に対して逆向きのグラフの先行関係を満たす範囲内で可能な限り命令を移動させる後向きコード圧縮フェーズとを具備して、

前記前向きリストスケジュールフェーズにより命令をスケジュールした後に当該前向きリストスケジュールフェーズによりスケジュールされたサイクルの範囲内で前記後向きコード圧縮フェーズにより命令をスケジュールする手段と、

を備えたことを特徴とする命令スケジューリング方式。 【発明の詳細な説明】

[0001].

【産業上の利用分野】本発明は、複数の命令を並列に同時実行する命令スケジューリング方式のうち、特に、前向きリストスケジュールフェーズによるスケジュールの後に後向きコード圧縮フェーズによりスケジュールすることにより、レジスタの使用量を削減してシステムの処理の遅延を防止し、処理の効率化を図る命令スケジューリング方式に関する。

#### [0002]

【従来の技術】一般に、複数の命令を同時に並列実行し 30 て計算機の処理の高速化を図るために、コンパイラにより命令がスケジュールされてハードウエアが実行するV LIW (Very Long Instruction Word) 方式の計算機がある。上記VLIW方式の計算機においては、複数の命令から次に実行する命令を選択する方式としてリストスケジューリング方式が採用されている。

【0003】以下、リストスケジューリング方式を述べる。

【0004】(1) まず、命令の依存関係を解析し、命令をノードとして先行関係をエッジで現すグラフ(以下、DAGという。)を作成する。

【0005】(2) 上記DAGの各エッジには先行ノードの命令が実行されてから後続ノードが実行可能になるまでの遅延時間を、各ノードにはその命令をスケジュールする際のウェイト(通常DAG上でのそのノードの高さ)を付加する。

【0006】(3) 先行制約のないノードを上記DAGから取り出し、最短実行可能時刻を先行ノードがスケジュールされた時刻と、エッジに付加された遅延時間から求め、当該最短実行可能時刻求およびウェイトで優先順位 50

づけされたリスト(以下、スケジュールリストという。) に追加する。

【0007】(4) 上記スケジュールリストから順に命令を取り出して当該命令がスケジュール可能、すなわち、現在時刻が最短実行可能時刻より等しいかまたは大きいならばスケジュールする。仮に、スケジュール可能な命令が何もなければ時刻をカウントアップしてリトライする。

【0008】(5) 以下、全ての命令がスケジュールされるまでステップ(3) からステップ(4) までを繰り返すものであった。

[0009]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、従来の 命令スケジューリング方式は、以下に示す問題があっ た。

【0010】(1) まず、変数 (レジスタ) の使用量が増加するとメモリを使用するため処理の遅延を招来する問題があった。

【0011】前述したステップ(4)により、リストスケジュールは、そのウェイトに拘らず実行可能な命令ならば当該サイクルにスケジュールする。これにより、リストスケジュールアルゴリズムは、同時実行できる命令の数が有限の場合に対してほぼ最適な解を与える。

【0012】しかし、基本ブロックが大きくなった場合 は、図5に示す配列を加算するときにノードOではアド レス a を変数 t 0 に代入し、ノード②ではアドレス a + 4を変数 t0 に代入する。以下、ノード3からノードの まで実行して配列の加算値Vを演算する。上記配列の加 算を前述したリストスケジューリング方式 (FL) によ り実行すると第一のサイクル目にはノード①、②、④用 のレジスタを必要とする。また、変数 t2 は、1サイク ル目から3サイクル目まで、変数 t3 は、2サイクル目 から3サイクル目までの3サイクルになり変数の生存範 囲が大きくなりレジスタアロケーション時に必要となる レジスタの数が大きくなる傾向がある。上記基本ブロッ クのサイズが多くなると最悪の場合にはレジスタからデ ータが溢れてしまいメモリを使用するレジスタスピルが 多発する。上記レジスタスピルによりメモリを使用する と当該メモリにロードする時間を要することになり、処 40 理の遅延を招来する問題があった。

[0013]

(2) 逆tree形状の依存関係による問題

上記リストスケジュールは、Tree状の依存関係に対しては処理が効率的に実行されるため、最適になるが逆 t r e e 状の依存関係に対しては後続ノード数を、ウェイトの評価に適格に組み入れ無い限り、最適にはならない。また、ウェイトの評価に取り込んだとしても計算コストの増加を招来して、事実上使用ができなくなるものであった。

50 【0014】本発明は、このような従来の課題に鑑みて

なされたものであり、その目的は、前向きリストスケジ ュールフェーズによるスケジュールの後に後向きコード 圧縮フェーズによりスケジュールすることにより、レジ スタの使用量を削減して、システムの処理の遅延を防止 し、処理の効率化を図ることによりコンパイラのを迅速 に実行するレジスタの使用量を削減してシステムの処理 の遅延を防止し、処理の効率化を図る命令スケジューリ ング方式を提供することにある。

#### [0015]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するた め、本発明は、複数の命令を並列に同時実行する命令ス ケジューリング方式において、前記複数の命令の依存関 係を解析し、命令の先行関係を表すグラフにより一度ト ップダウンに命令をスケジュールする前向きリストスケ ジュールフェーズと、この前向きリストスケジュールフ ェーズにより一度トップダウンに命令をスケジュールさ れた後に当該命令の依存関係を解析し、命令の先行関係 を表すグラフを逆向きにして当該逆向きのグラフをボト ムアップにたどり選択された命令に対して逆向きのグラ フの先行関係を満たす範囲内で可能な限り命令を移動さ せる後向きコード圧縮フェーズとを具備して、前記前向 きリストスケジュールフェーズにより命令をスケジュー ルした後に当該前向きリストスケジュールフェーズによ りスケジュールされたサイクルの範囲内で前記後向きコ ード圧縮フェーズにより命令をスケジュールする手段と を備えたことを要旨とする。

#### [0016]

【作用】上述の如く構成すれば、まず、複数の命令の依 存関係を解析し、命令の先行関係を表すグラフにより一 度トップダウンに命令をスケジュールする前向きリスト 30 スケジュールフェーズにより命令をスケジュールする。 上記前向きリストスケジュールフェーズにより命令をス ケジュール後に後向きコード圧縮フェーズにより当該前 向きリストスケジュールフェーズによりスケジュールさ れたサイクルの範囲内で当該命令の依存関係を解析し、 命令の先行関係を表すグラフを逆向きにして当該逆向き のグラフをボトムアップにたどり選択された命令に対し て逆向きのグラフの先行関係を満たす範囲内で可能な限 り命令を移動させて命令をスケジュールするので、レジ スタの使用量を削減して、システムの処理の遅延を防止 40 できる。

#### [0017]

【実施例】以下、本発明の-実施例を図面に基づいて説 明する。

【0018】図1は本発明の命令スケジューリング方式 の一実施例に係る機能を示すプロック図である。

【0019】上記命令スケジューリング方式は、前向き リストスケジュールフェーズ 1 および後向きコード圧縮 フェーズ3とを備えて、オペレーションシステム(以 下、OSという。)による計算機システムの資源を効率 50 および図3を用いて説明する。

的に使用し、スループットを高めて応答時間を短縮する ために用いられるものである。

【0020】上記前向きリストスケジュール(Forward List schedule) フェーズ (以下、FLフェーズとい う。) 1は、

(1) まず、命令の依存関係を解析し、命令をノードとし て先行関係をエッジで現すグラフ(以下、DAGとい う。)を作成する。

【0021】(2) 上記DAGの各エッジには先行ノード 10 の命令が実行されてから後続ノードが実行可能になるま での遅延時間を、各ノードにはその命令をスケジュール する際のウェイト(通常DAG上でのそのノードの高 さ)を付加する。

【0022】(3) 先行制約のないノードを上記DAGか ら取り出して最短実行可能時刻を先行ノードがスケジュ ールされた時刻と、エッジに付加された遅延時間から求 め、当該最短実行可能時刻およびウェイトで優先順位づ けされたリスト(以下、スケジュールリストという。) に追加する。

【0023】(4) 上記スケジュールリストから順に命令 20 を取り出して当該命令がスケジュール可能、すなわち、 現在時刻が最短実行可能時刻より等しいかまたは大きい ならばスケジュールする。仮に、スケジュール可能な命 令が何もなければ時刻をカウントアップしてリトライす

【0024】(5)以下、全ての命令がスケジュールされ るまでステップ(3) からステップ(4) までを繰り返すも のであった。

【0025】上記ステップ(1) から(5) に示されるリス トスケジュールアルゴリズムで一度トップダウンに命令 をスケジュールする。なお、空きサイクルは場合には厳 密にnopをいれる。

【0026】後向きコード圧縮(Backward Compaction) フェーズ(以下、BCフェーズという。) 3は、FLフ ェーズ1により作成されたDAGを逆向きにし、リスト スケジュールを同じ方法により逆向きのDAGをボトム アップにたどり、選択された命令に対して逆向きDAG の先行関係を満たす範囲内で可能な限り後方に命令を移 動する。

【0027】ただし、リストから命令を取り出す優先順

①逆向きDAG上での高さの高いもの

②同じ高さのときFLフェーズでのスケジュール位置が 後方にあるものというルールで決める。

【0028】なお、②の条件は、命令が移動した際に生 じる命令の空きに後続の命令を移動させてなるべく有効 利用できるようにすることを狙っている。

【0029】次に、前述したFLフェーズ1およびBC フェーズ3を用いて命令をスケジュールする動作を図2

【0030】まず、図2の命令をノードとして先行関係 をエッジで現すグラフDAGに示す逆 tree形状の命 令の先行関係のないノード①およびノード②は、高さが ともに2であり、エッジが1である。また、先行関係の ないノード③は、高さが零であり、エッジが1である。 上記ノード①およびノード②に依存するノード⑤は高さ が1で、エッジが1である。上記ノードのおよびノード ③に依存するノード⑨は、高さが零である。

【0031】一方、tree形状の先行関係のないノー ド②は、高さが1でありエッジ1によりノード⑤、ノー 10 ールでは1サイクルから3サイクルであるのに対し、B ド⑦およびノード⑧が依存している。上記ノード⑥、ノ ード⑦およびノード⑧の高さは、すべて零である。

【0032】以上のDAGをFLフェーズ1によりノー ドをスケジュールすると1サイクル目には先行関係のな いノード①、ノード②およびノード③が配置される。2 サイクル目には高さ1のノード⑤およびノード④が、3 サイクル目には高さ零のノード⑨、ノード⑥およびノー ド⑦が、4サイクル目には高さ零のノード⑧が配置され るスケジュールリスト5が作成される。

【0033】なお、FLフェーズ1ではノードの高さの 20 大きいノードから取り出す。すなわち、高さの大きいノ ードから処理されることになる。

【0034】次に、FLフェーズ1の後にBCフェーズ 3によりスケジュールするとノードの配置は、前述した 如くFLフェーズ1に比べて高さの計算が逆になる。即 ち、図3に示す如く先行関係のないノード(1)からノード ④の高さは零になり、ノード⑤からノード⑧の高さは1 になり、ノードのの高さは2になる。なお、エッジの長 さは1である。

得たクリティカルパス長を越えない範囲内で変数の生存 範囲を大幅に短縮する。また、BCフェーズ3は、高さ の高いノード9を図2に示すスケジュールリスト7の4 サイクル目にスケジュールして、次に、高さ1のノード ⑤からノード⑦のうちノード⑥を4サイクル目にスケジ ュールする。さらに、BCフェーズ3は、高さが1のノ ード⑤と髙さが零のノード③を2サイクル目にスケジュ ールして、高さ零のノード**①**およびノード**②**を 2 サイク ル目にスケジュールする。したがって、FLフェーズ1 により上のサイクルに上がり過ぎた命令は、BCフェー 40 る。 ズ3で変数の生存範囲が可能な限り最小になるように再 配置される。

【0036】更に、FLフェーズ1によりスケジュール されたデータ構造を図4に示す。

【0037】数バイトのデータがポインタにより結ばれ ており第一のキューにはノード①②③が結ばれて、第二 のキューにはノードの、ノードのが、第三のキューには

ノードの、ノードのおよびノードのが、そして、第四の キューにはノード圏が接続されている。

【0038】これにより、図5に示す配列の加算の場合 には、FLフェーズ1 (FL) によりスケジュールした 後にBCフェーズ3 (BC) によりスケジュールするた め、FLにおいて1サイクル目ではノード①②③の3つ のレジスタを必要とするのに対し、BCフェーズ3のス ケジュールによりノード①②の2つのレジスタで済む。 また、変数 t2 の生存範囲もFLフェーズ1のスケジュ Cフェーズ3のスケジュールにより2サイクルから3サ イクルまでの2サイクルで済むことになる。

【0039】従って、関数の出入り口でのレジスタの対 比、復元が高速に行うことができるとともに、レジスタ スピルコードの発生頻度が少なくなり、レジスタの使用 量を削減できる。

【0040】また、目的コードのパス長の短い命令スケ ジュールを実現できるため、コンパイラを生成した後に 実行する時間を短縮できる。

【0041】更に、FLフェーズでは最適になりにくい 逆tree依存関係を含むケースの実行サイクルを改善 する。

【0042】したがって、命令を並列に実行するシステ ムの処理時間を迅速にする。

[0043]

【発明の効果】以上説明したように、本発明では、前向 きリストスケジュールフェーズにより命令をスケジュー ル後に後向きコード圧縮フェーズにより命令をスケジュ ールするので、前向きリストスケジュールフェーズによ 【0035】上記BCフェーズ3は、FLフェーズ1で 30 るスケジュールの後に後向きコード圧縮フェーズにより スケジュールすることにより、レジスタの使用量を削減 してシステムの処理の遅延を防止し、処理の効率化を図 るレジスタの使用量を削減して、システムの処理の遅延 を防止し、処理の効率化を図ることによりコンパイラの 迅速な実行を実現できる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の命令スケジューリング方式の一実施例 に係る機能を示すプロック図である。

【図2】グラフおよびスケジュールリストを示す図であ

【図3】グラフを示す図である。

【図4】データ構造を示す図である。

【図5】配列の加算を示す図である。

【符号の説明】

1 FLフェーズ

3 BCフェーズ

5、7 スケジュールリスト

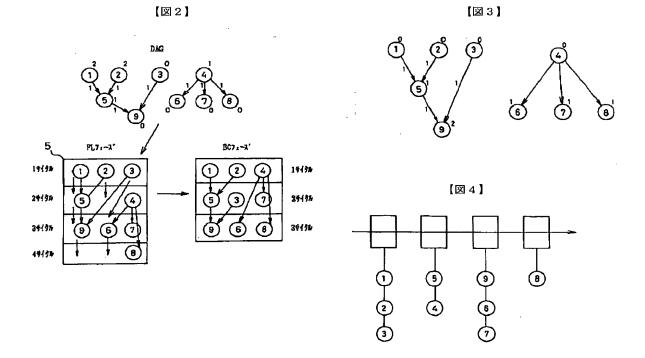
【図1】

(1) 前向きリストスケジ・ュールフェース\*(FLフェース\*)
リストスケジ・ュールアルフ・リス・ムで一度トァフ・タ・ケソに命令を
スケジ・ュールする(空きサイクルは厳密にnopを入れる)

(2) 後向きコート 圧縮フェーズ(BCフェーズ)
DAGを逆向きにする。
リストスケジュールと同じ方法で,逆向きのDAGをギトムファプにたどり,選択された命令に対し,逆向きDAGの先行関係を満たす範囲で,可能な限り後方に命令を移動する。ただし,リストから命令をとりだす優先順位は,

- (i)逆向きDAG上での高さが高いもの
- (ii) 同じ高さのとき,FL71-ズでのスケジュール 位置が後方にあるもの

というルールできめる。



#### 【図5】

#### Y = a[0] + a[1] + a[2] + a[3];



